



## PETIT GUIDE DU BON ARBITRE ET RESPONSABLE DE SALLE

Des gestes simples pour améliorer l'organisation des matchs à la salle le week end 😊

### 1) Je suis le responsable de salle ou un des premiers arbitres à arriver dans la salle :

- ➔ **JE SORS DU LOCAL LE MATERIEL** : Caisse de pharmacie, Caisse de matériel d'arbitrage (sifflets, stylos, flèche, multiprise, plaquettes fautes etc...), Ordinateur pour l'emarkage, Livret porte vue noir (avec les feuilles de Matches U9 et U11), Clé pour les paniers (trousseau vert et violet), clé pour le chronomètre (grosse clés)
- ➔ **JE SORS UN CHARIOT DE BALLON** (Avant dernière porte à droite du local matériel)
- ➔ **JE DESCENDS LES PANIERS AVEC LA PETITE CLE EN ARGENT DU TROUSSEAU VERT ET VIOLET**
- ➔ **JE PREPARE MA TABLE D'ARBITRAGE** : Chronomètre à gauche, feuille de marque ou ordinateur emarque à droite, flèche pour la possession au milieu, plaquette de fautes côté marqueur
- ➔ **J'ACCUEILLE LE CLUB VISITEUR EN INDIQUANT QU'ILS PEUVENT INSCRIRE LEUR EQUIPE SUR LA FEUILLE**

C'est bon, la salle est prête pour accueillir le match de Basket,  
les arbitres de terrains et de tables n'ont plus qu'à se préparer  
bravo à vous et merci !!!

**2) Je suis le responsable de salle ou un des derniers arbitres et il faut fermer la salle :**

- ➔ **JE REMONTE LES PANIERS JUSQU'À LA BUTÉE MECANIQUE**
- ➔ **JE RANGE LE MATÉRIEL :** Je remets les bons objets dans leurs bonnes boîtes, je range l'ordinateur dans sa housse et le chronomètre dans la boîte en bois, et je remets le matériel dans les bons compartiments du local
- ➔ **JE RANGE LES BALLONS :** pensez à ne pas en laisser aucun dans la salle !
- ➔ **JE TIRE LA TABLE DE MARQUE ET LES CHAISES VERS LE MUR :** Pour ne pas gêner la pratique des autres activités sportives
- ➔ **JE RANGE LES CLÉS ET FERME LE LOCAL :** en veillant à ne pas laisser de clés en dehors du local lorsque celui-ci est fermé

**Et voilà, vous pouvez quitter sereinement le complexe, la salle est en ordre comme lorsque vous l'avez trouvé, merci et à bientôt !!**